



ANIMACIÓN Y ARTE DIGITAL

Objetivo

Formar personas íntegras, éticas, con una visión humanística y competitiva en su campo profesional, que al mismo tiempo sean ciudadanos comprometidos con el desarrollo económico, político, social y cultural de su comunidad y con el uso sostenible de los recursos naturales.

Perfil de Egreso

Manejar e integrar diversas tecnologías de información y herramientas tecnológicas en el campo de la comunicación digital, para expresar efectivamente tus ideas en dos y tres dimensiones (2D y 3D).

PRIMER CUATRIMESTRE Inglés I Metodología de la Investigación Taller de la Creatividad Teoría del Diseño Técnicas de Dibujo I Informática I	SEGUNDO CUATRIMESTRE Inglés II Administración I (Proceso administrativo) Introducción a la animación Teorías del Color Técnicas de Dibujo II Informática II	TERCER CUATRIMESTRE Inglés III Administración II (Administración de R. H.) Mercadotecnia estratégica I Tipografía I Diseño Gráfico I Software para el Diseño
CUARTO CUATRIMESTRE Inglés IV Taller de Expresión oral y Escrita I Mercadotecnia Estratégica II Tipografía II Diseño Gráfico II Fotografía I	QUINTO CUATRIMESTRE Psicología Social I Taller de expresión Oral y Escrita II Multimedia Investigación de Mercados Diseño Gráfico III Fotografía II	SEXTO CUATRIMESTRE Psicología Social II Comunicación Visual I Animación Digital Publicidad Diseño Gráfico IV Desarrollo Web
SÉPTIMO CUATRIMESTRE Guión y Producción Documental Comunicación Visual II Tecnologías Audiovisuales I Tecnologías de los medios de Comunicación de Comunicación Diseño por Computadora I	OCTAVO CUATRIMESTRE Edición de televisión Régimen Legal de los Medios de Comunicación Tecnologías Audiovisuales II Modelado Diseño por Computadora II	NOVENO CUATRIMESTRE Animación Seminario de Tesis I Cine Composición Digital
DÉCIMO CUATRIMESTRE Diseño Sonoro Seminario de Tesis II Proyecto de Animación Producción de Animaciones		